

## WSTĘP

Podręcznik został przygotowany przez firmę Falina Systemy CAD CAM dla użytkowników rozpoczynających pracę z programami ViaCAD i Shark. Materiał informacyjno-szkoleniowy został podzielony na trzy podstawowe części:

Pierwsza część zawiera informacje związane z opisem dostępnych modułów, wymaganiami sprzętowymi oraz uzyskaniem wersji testowej programu.

Druga część zawiera opis środowiska pracy.

Trzecia część składa się z zestawu ćwiczeń. Ponieważ poszczególne ćwiczenia zostały napisane tak, aby każde odkrywało nową funkcjonalność, zaleca się wykonać je we wskazanej kolejności.

Do podręcznika została dołączona płyta zawierająca przykładowe pliki i materiały pomocnicze do opisanych przykładów.

Firma Falina Systemy CAD CAM zajmuje się w Polsce dystrybucją, wsparciem technicznym, szkoleniami i wdrożeniami programów:

Nazwa	Strona	Kontakt E-mail	Kontakt telefoniczny
ViaCAD	<a href="http://www.sharkcad.pl">www.sharkcad.pl</a>	info@sharkcad.pl	+ 48 22 296-78-98
Shark	<a href="http://www.sharkcad.pl">www.sharkcad.pl</a>	info@sharkcad.pl	+ 48 22 296-78-98
SmartCAM	<a href="http://www.smartcamcnc.pl">www.smartcamcnc.pl</a>	info@smartcamcnc.pl	+ 48 22 296-78-98

Dodatkowo zachęcamy do odwiedzenia naszej strony internetowej:

[www.falina.pl](http://www.falina.pl)

## Spis treści

WSTĘP.....	1
I. INFORMACJE O PROGRAMIE.....	4
1. Dostępne moduły.....	4
1.1. ViaCAD 2D.....	4
1.2. ViaCAD 2D/3D.....	4
1.3. ViaCAD Pro.....	4
1.4. Shark LT.....	4
1.5. Shark FX.....	4
2. Wymagania sprzętowe.....	5
3. Wersja testowa.....	5
II. ŚRODOWISKO PRACY.....	6
1. Ekran Początkowy.....	6
2. Pasek Główny.....	6
3. Okno Danych.....	7
3.1. Dodatkowe Polecenia.....	7
3.2. Podpowiedzi.....	7
3.3. Pole Danych.....	8
3.4. Precyzyjny Punkt.....	8
3.5. Inspektor.....	9
4. Główna Paleta Narzędziowa.....	13
5. Pływające Palety.....	15
6. Funkcje Myszki.....	15
7. Polecenia Paska Głównego.....	17
7.1. Plik.....	17
7.2. Edycja.....	38
7.3. Widok.....	45
7.4. Płaszczyzna Pracy.....	55
7.5. Rysuj.....	59
7.6. Zmień.....	60
7.7. Weryfikacja.....	61
7.8. Okno.....	69
III. ĆWICZENIA Z MODELOWANIA 2D.....	96
Ćwiczenie 1 - Praca z Widokiem i Płaszczyzną.....	96
Ćwiczenie 2 - Płyta - Praca z Inspektorem.....	111
Ćwiczenie 3 - Płaskownik - Praca z Warstwami.....	123
Ćwiczenie 4 - Tuleja - Wymiarowanie, Kreskowanie i Maska.....	132
IV. ĆWICZENIA Z MODELOWANIA BRYŁ 3D.....	142
Ćwiczenie 1 - Płyta 3D.....	142
Ćwiczenie 2 - Osłona 3D.....	150
Ćwiczenie 3 - Płaskownik 3D.....	159
Ćwiczenie 4 - Tuleja 3D.....	166
Ćwiczenie 5 - Butelka 3D.....	171
Ćwiczenie 6 - Mocowanie 3D.....	181
V. ĆWICZENIA Z MODELOWANIA HYBRYDOWEGO 3D.....	189
Ćwiczenie 1 - Suszarka 3D.....	189

Ćwiczenie 2 - Leżak 3D.....	198
Ćwiczenie 3 - Lampa 3D.....	216
VI. ĆWICZENIA UZUPEŁNIAJĄCE.....	224
Ćwiczenie 1 - Złożenie.....	224
Ćwiczenie 2 - Renderowanie.....	234